

✦ BDD ✦ WARRIORS

CONTEÚDO

<u>Funcionalidade</u>	<u>Página</u>
Setup do jogo	<u>2</u>
Jogar o jogo	<u>2</u>
Completar um cenário	<u>3</u>
Cartas especiais	<u>3</u>
Encerramento do jogo	<u>4</u>



BDD Warriors de [A.C. Hermann](#) está licenciado com uma Licença [Creative Commons - Atribuição-NãoComercial-CompartilhaIgual 4.0 Internacional](#). Podem estar disponíveis autorizações adicionais às concedidas no âmbito desta licença em <https://bddwarriors.wordpress.com>.

BDD WARRIORS - REGRAS

Funcionalidade: Setup do Jogo

Eu, como facilitadora de BDD Warriors,
Quero fazer o setup inicial do jogo,
Para que possamos jogar

Cenário: Jogadoras devem receber 5 cartas

Dado que há entre 2 e 6 jogadoras
E as cartas foram bem embaralhadas
E cada jogadora tem sua pilha de fichas de identificação
Quando forem distribuídas as cartas
Então cada jogadora deve ter 5 cartas na mão, voltadas para si
E as demais cartas devem formar a pilha de compras, voltadas para baixo

Cenário: Jogadora que viu filme de Ficção Científica/Fantasia/Terror mais recentemente começa o jogo

Dado uma jogadora Alice que assistiu “Cidade das Sombras” na semana passada
E uma jogadora Bobbie que assistiu “O Hobbit” no mês passado
E uma jogadora Carol que assistiu “Velozes e Furiosos” ontem
Quando o jogo iniciar
Então Alice deve fazer a primeira jogada
E o jogo deve prosseguir em sentido horário

Funcionalidade: Jogar o jogo

Eu, como jogadora de BDD Warriors,
Quero jogar as cartas
Para conseguir fazer pontos e ganhar o jogo

Esquema de Cenário: Jogadora pode jogar uma carta de cláusula qualquer para iniciar novo cenário

Dado que é a vez da jogadora “Alice”
E ela tem uma carta com a cláusula <tipo>
Quando ela começar um novo cenário com essa carta
Então esta jogada deve ser considerada válida
E a jogadora deve colocar sua ficha sobre a carta jogada
E deve comprar uma nova carta ficando com 5 na mão

Exemplos:

tipo	
Então	
E	
Dado	
Quando	

Cenário: Jogadora pode jogar uma carta em um cenário iniciado por outra pessoa

Dado que a jogadora Alice iniciou um cenário
E é a vez da jogadora Carol
Quando Carol jogar uma carta no cenário de Alice
Então essa jogada deve ser considerada válida
E Carol deve colocar sua ficha sobre a carta jogada
E deve comprar uma nova carta ficando com 5 na mão

Cenário: Jogadora pode iniciar cenário mesmo com cenários já existentes

Dado que a jogadora Alice iniciou um cenário

E é a vez da jogadora Carol

Quando Carol iniciar um novo cenário

Então essa jogada deve ser considerada válida

E Carol deve colocar sua ficha sobre a carta jogada

E deve comprar uma nova carta ficando com 5 na mão

Cenário: Jogadora descarta uma mão inútil

Dado que a jogadora Bobbie não tem nada de útil na mão

Quando ela descartar toda as cartas na pilha de lixo

Então ela deve comprar novas cartas ficando com 5 na mão

E deve encerrar sua jogada

Cenário: Jogadoras contabilizam pontos ao completar cenário

Dado o seguinte cenário incompleto

Carta	Pontos	Jogadora
Dado um vampiro	1	Alice
Então ele deve virar pó	1	Carol

E a jogadora Bobbie tem uma carta "Quando for atingido por uma estaca" de 1 ponto

Quando a jogadora Bobbie jogar a carta nesse cenário

Então Bobbie deve avançar 2 pontos por completar o cenário

E Bobbie deve avançar 1 ponto referente à sua carta

E Alice deve avançar 1 ponto referente à sua carta

E Carol deve avançar 1 ponto referente à sua carta

Funcionalidade: Completar um cenário

Eu, como jogadora de BDD Warriors,

Quero chegar num consenso sobre o cenário

Para que o cenário seja o melhor possível

Cenário: Um cenário só é considerado completo se fizer sentido

Dado que uma jogadora jogou uma carta em um cenário

E o cenário contém uma cláusula Dado, uma Quando e uma Então

E a jogadora leu o cenário em voz alta completando as frases em branco

Quando as demais jogadoras concordarem que o cenário é lógico e segue as regras de BDD

Então o cenário deve ser considerado completo

E os pontos devem ser contabilizados

E o cenário deve ser recolhido para a pilha de descarte

Cenário: Jogadora deve buscar alternativa em caso de discordância

Dado que Alice tentou completar um cenário

Quando as demais jogadoras não concordarem

Então Alice deve receber a opção de melhorar o cenário ou fazer outra jogada

Funcionalidade: Cartas especiais

Eu, como jogadora de BDD Warriors

Quero jogar cartas especiais

Para ganhar uma vantagem estratégica

Esquema de Cenário: Leitura de carta coringa deve incluir a palavra-chave

Dado um cenário com apenas uma cláusula <tipo> faltando

E todas as demais cláusulas do cenário já estão presentes

Quando a carta “ninja” for colocada nesse cenário

Então a carta coringa deve substituir a cláusula <tipo>

E <frase> deve ser considerada <status>

Exemplos:

tipo	frase	status
Dado	Dado um ninja	válida
Então	Então o ninja deve subir no telhado	válida
Dado	Dado um ninja com um shuriken	válida
Quando	Quando o ninja chegar em casa	válida
Dado	Dado um pirata no seu navio	inválida

Esquema de Cenário: Cartas coringas devem obrigatoriamente completar um cenário

Dado um cenário com as cartas <clausula1> e <clausula2> faltando

Quando uma jogadora tentar jogar uma carta coringa

Então esta jogada deve ser considerada inválida

E a jogadora deve escolher outra jogada

Exemplos:

clausula1	clausula2
Dado	Quando
Quando	Então
Dado	Então

Esquema de Cenário: Jogador joga uma carta de ação

Dado que é a vez de uma jogadora

Quando ela jogara carta de ação <carta>

Então as jogadoras devem seguir as instruções daquela carta específica

E encerrar a vez da jogadora atual

Exemplos:

carta
Trocar uma carta com alguém
Pegar uma cláusula do lixo

Funcionalidade: **Encerramento do jogo**

Eu, como facilitadora de BDD Warriors

Quero encerrar o jogo

Para poder sair para o almoço

Cenário: Jogo termina quando um jogador atingir um limite de pontos pré-estabelecido

Dado que o limite estabelecido é de “15” pontos

E que Alice tem “10” pontos

E que Bobbie tem “13” pontos

Quando Bobbie marcar “2” pontos

Então o jogo deve ser encerrado com Bobbie como vencedora

Cenário: Jogo termina quando o jogo atingir um limite de tempo pré-estabelecido

Dado que o limite estabelecido é de “30” minutos

E que Alice tem “8” pontos

E que Bobbie tem “4” pontos

Quando o tempo decorrido atingir o limite

Então o jogo deve ser encerrado com Alice como vencedora